

# 10 способов использования инструмента ArchiCAD - "Morph (МОРФ)"



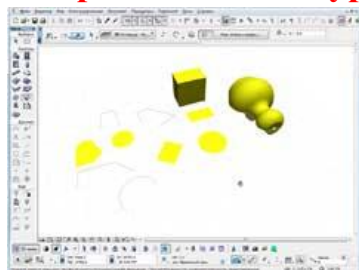
Данный курс полностью посвящён разбору одного из мощнейших и универсальных инструментов ArchiCAD для сложного моделирования. Возможности инструмента МОРФ, очень разнообразны. Нарисовав, например, коробку (параллелограмм) Вы можете из неё "вылепить" объект, например, монитор. Затем сохранить получившуюся 3Д модель как ОБЪЕКТ и использовать её в своих проектах. Инструменту МОРФ настолько универсален, что спектр применения его очень разнообразен.

Вы можете его использовать:

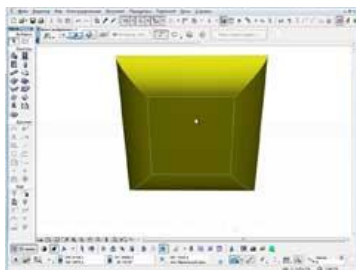
- В Электрике, при моделировании выключателей, розеток, проводки, кабелегонов и т.п.;
- В Ландшафтном дизайне, при моделировании объектов ландшафтного дизайна и рельефа местности;
- В Архитектуре, для моделирования отделки стен, пилястров, карнизов и т.п.;
- В Дизайне, для моделирования своих объектов, мебели, фурнитуры и т.д.;
- В Моделировании инженерных сетей, водопровод, воздуховоды и т.д.;
- И во многих других случаях.

В видеокурсе Вы подробно шаг за шагом пройдёте изучение данного инструмента. От создания простых (выключатели и розетки), до моделирования сложных (мебель, трубопроводы и т.п.) объектов. Научитесь моделировать, текстурировать (применять материалы), создавать составные объекты (с помощью операций объединения, вычитания и пересечения).

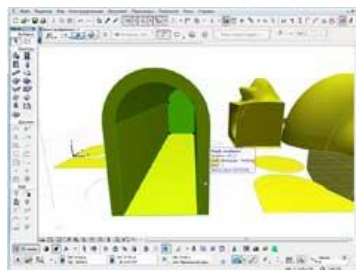
## Содержание видеокурса.



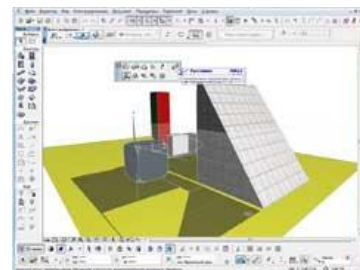
Урок 01. Варианты построения



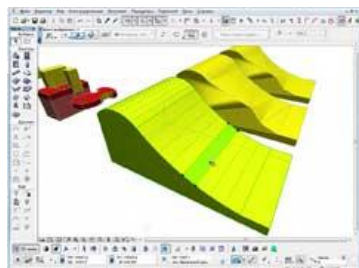
Урок 02. Редактирование Морфа (Часть 1)



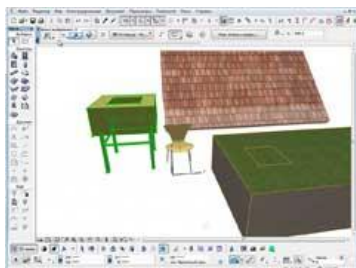
Урок 03. Редактирование Морфа (Часть 2)



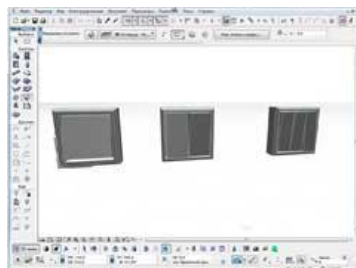
Урок 04. Параметры и текстурирование



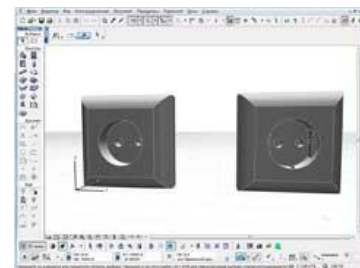
Урок 05. Пункты меню "Изменить Морф"



Урок 06. Конвертирование объектов в Морф



Урок 07. Моделирование выключателей



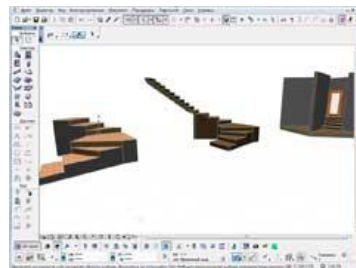
Урок 08. Моделирование розеток



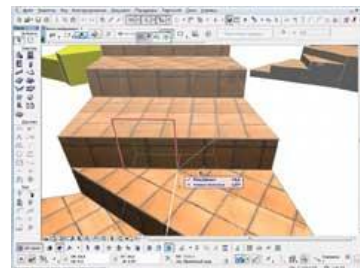
Урок 09. Моделируем монитор (часть 1)



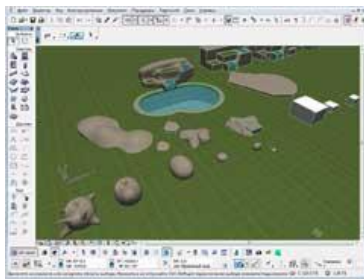
Урок 10. Моделируем монитор (часть 2)



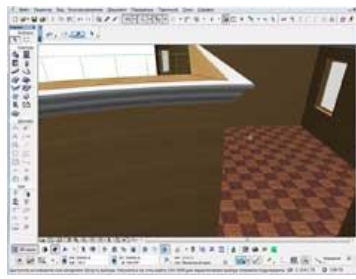
Урок 11. Моделирование ступенек (часть 1)



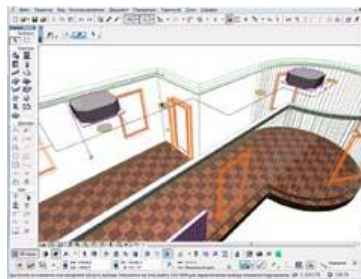
Урок 12. Моделирование ступенек (часть 2)



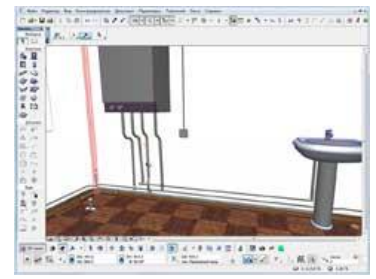
Урок 13. МОРФ в ландшафтном дизайне



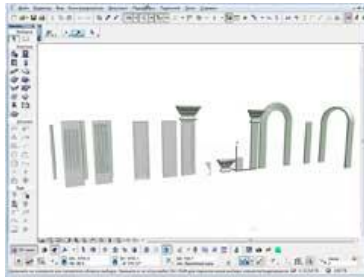
Урок 14. Моделирование плинтуса



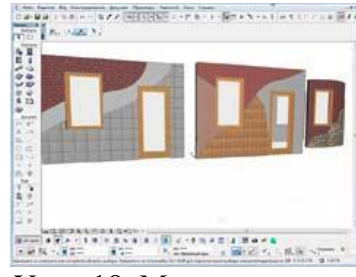
Урок 15. Моделирование электрической разводки



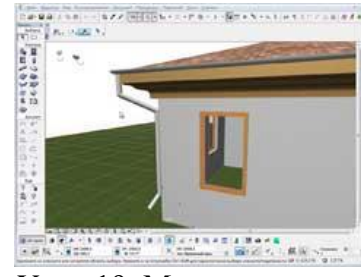
Урок 16. Моделирование трубопровода



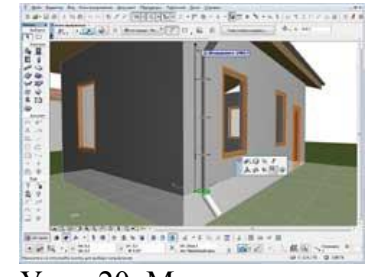
Урок 17. Моделирование пилястр



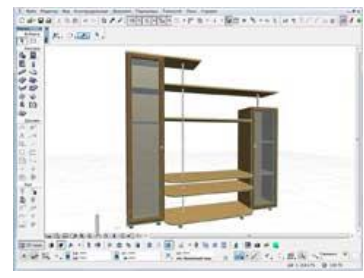
Урок 18. Моделирование отделки стен



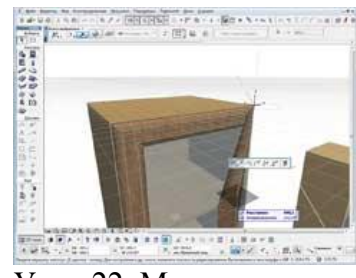
Урок 19. Моделирование карнизов и водостоков (Часть 1)



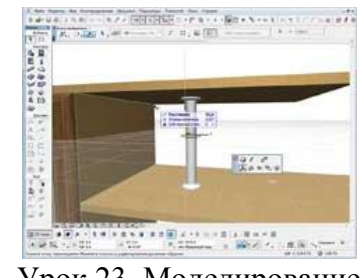
Урок 20. Моделирование карнизов и водостоков (Часть 2)



Урок 21. Моделирование корпусной мебели (Часть 1)



Урок 22. Моделирование корпусной мебели (Часть 2)



Урок 23. Моделирование корпусной мебели (Часть 3)



Урок 24. Моделирование шахмат (Часть 1)



Урок 25. Моделирование шахмат (Часть 2)

**25 видео уроков.**

**Общая продолжительность курса 176 минут ( 2 часа 56 минут )**